+ kéo thả GameObject hay nhanh hơn kéo thành phần Components của GameObject vào Script

Th1 : Kéo GameObject

A graph with a red line

AI-generated content may be incorrect.

Th2 : kéo thành phần Components của GameObject

public class Normal : MonoBehaviour

{

public BoxCollider2D box ;

}

Khi bạn kéo GameObject circle vào public BoxCollider2D box Unity **tự động hiểu bạn đang muốn tham chiếu tới component** BoxCollider2Dnằm trên GameObject đó.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A red line with white dots

AI-generated content may be incorrect.